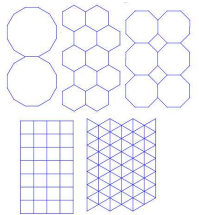
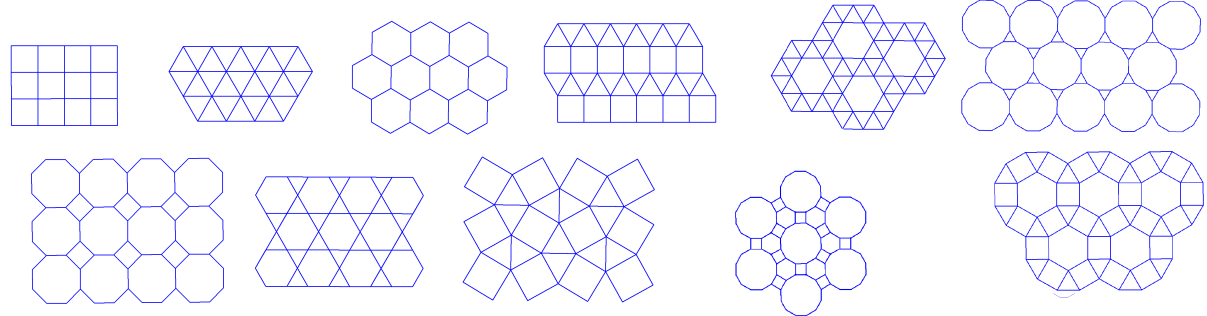

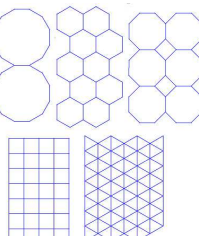
	TassellazioniPiane_HowTo Come Costruire Come Assemblare Come Manipolare Come Giocare Come Capire Come Insegnare Come Approfondire	
	Come Costruire	
Stampate su cartoncino (di colori diversi) i file MultiTriangoli MultiQuadrati MultiEsagoni MultiOttagoni MultiDodecagoni.	E ritagliate tutti i pezzi, in modo da avere molti poligoni per ognuno dei vari tipi. I poligoni sono stati disegnati in modo da avere tutti i lati della stessa lunghezza, sicchè potrete assemblarli nei vari modi illustrati nella figura sottostante, che corrispondono a tutte le tassellazioni regolari e semiregolari.	
		

	TassellazioniPiane_HowTo Come Costruire Come Assemblare Come Manipolare Come Giocare Come Capire Come Insegnare Come Approfondire	
	Come Approfondire Come Giocare	
Potete esplorare voi stessi tutte le possibilità, avvicinando i vari pezzi, per scoprire quali sono le sole possibilità per ottenere un angolo giro con alcuni dei poligoni mostrati. Più in generale, potete affrontare il problema in modo teorico: - ricordando che l'angolo al vertice di un poligono di n lati è uguale a $(n-2)/n$ angoli piatti (perché? Riscoprite la dimostrazione!) . analizzando in tal modo tutti i casi possibili (quali sono i poligoni regolari che possono incontrarsi in un vertice di una tassellazione semiregolare?)	Poi, dovrete verificare se i casi che avete trovato si possono poi estendere a coprire tutto il piano...	
Un suggerimento: si trova online una carta magnetica, che permette di stampare figure che poi si possono attaccare e staccare da superfici metalliche, come la parete di un frigorifero. Potreste utilizzare questa carta per stampare i vari file nella versione colorata MultiTriangoliColorati MultiQuadratiColorati MultiEsagoniColorati MultiOttagoniColorati MultiDodecagoniColorati per avere in cucina un passatempo matematico.		